



THE SENSES

# TAKTISKT-VISUELLT DOMINO

Ref. 20615



# TAKTISKT-VISUELLT DOMINO

Ref. 20615



## INNEHÅLL:

Spelet innehåller 28 domino-brickor och 15 runda bitar som används för att hålla reda på hur många spel varje spelare vunnit. Gjord med slitstark kartong, väldigt hållbar och hög kvalitet. Domino-brickorna har illustrationer i hög kontrast på baksidan, med en grov textur för att spela taktil domino. Andra sidan har punkter med en grov textur så att du också kan spela klassisk domino. Storlek på brickorna: 13 x 6.5cm.

## REKOMMENDERADE ÅLDRAR OCH INSTRUKTIONER:

Från 3 – 8 år.

Det här dominospelet är också indikerat för människor med synnedsättning, både barn och vuxna, då brickorna har en grov textur och illustrationer i hög kontrast i de primära färgerna (vit, svart och röd) vilket tillåter spelarna att enklare se skillnad på dem.

Formatet och materialet på dominoet är gjort för att göra det enklare att inkludera alla barn, även de med olika grader på synnedsättning. Alla kan spela med dessa dominobrickor.

Du kan spela både klassisk och taktil domino.

## UTBILDNINGSMÅL:

- Att utveckla visuell och taktil uppfattning.
- Att tillåta barn och vuxna med synnedsättning att interagera genom ett spel av domino.
- Att utveckla uppmärksamheten och observationen.
- Att förbättra visuell minne och minne.
- Att förbättra psykomotorisk koordination genom att hantera brickorna och lägga de med de andra.

## SPEL- OCH AKTIVITETSSYSTEM:

- 1. Domino med illustrationer:** Alla brickorna blandas och fördelas mellan spelarna (max 7 brickor per spelare). Om det finns brickor kvar, lägg de i en hög med illustrationerna neråt. Yngsta spelaren med en dubbel bricka börjar. Vid deras tur ska spelaren lägga ner en av deras brickor om illustrationerna matchar. Om spelaren inte har en bricka, tar han en ny från högen tills han kan spela igen. Om det inte finns



bitar kvar i högen får de hoppa över sin tur. Första spelaren att få slut på brickor vinner. Om spelet inte kan fortsätta räknas varje spelares brickor och spelaren med minst antal vinner.

- 2. Klassisk domino:** Alla brickorna blandas och fördelas mellan spelarna (max 7 brickor per spelare). Om det finns brickor kvar, lägg de i en hög med prickarna neråt. Spelaren med brickorna som har högst dubbel börjar. Vid deras tur ska spelaren lägga ner en av deras brickor om de matchar. Om spelaren inte har en bricka, tar han en ny från högen tills han kan spela igen. Om det inte finns bitar kvar i högen får de hoppa över sin tur. Första spelaren att få slut på brickor vinner. Om spelet inte kan fortsätta räknas varje spelares brickor och spelaren med minst antal vinner.
- 3. Förening och klassificering av illustrationer eller kvantiteter:** Att gruppera brickorna baserat på en av de två illustrationerna eller kvantiteterna som visas på kortet. Detta hjälper till att utveckla visuell uppfattning.
- 4. Förening och klassificering genom beröring:** Att genomföra samma aktivitet med ögonen slutna genom beröring. För att göra det så enkelt som möjligt börja med några få brickor. Att spela så här hjälper till att utveckla uppfattning och taktiskt minne.

