

## 12157 Eläinhahmot

### Peli 1:

1. Kuuden erilaisen eläinhahmon ääriiviivat ovat alustalla sekä nopassa. Aikuinen nimeää yhdessä lasten kanssa puisten eläinten nimet. Eläinten hahmot etsitään myös nopasta.
2. Jokainen pelaaja heittää vuorollaan molempia noppia. Pelaajat hakevat samanaikaisesti pöydältä noppien oikeaa yhdistelmää; oikea eläin nopan osoittamana värinä. Pelaaja, joka löytää eläimen ensimmäisenä asettaa sen alustalle. Yksi alusta on pelissä kerrallaan.
3. Kun alusta on täynnä, otetaan toinen alusta peliin. Näin lapset oppivat tunnistamaan eläimet.

### Peli 2:

1. Jokaiselle 4 pelaajalle jaetaan yksi alusta sekä 6 erilaista eläinhahmoa.
2. Aikuinen tai yksi pelaajista heittää molempia noppia samanaikaisesti. Pelaajat hakevat oikeaa yhdistelmää omista eläinhahmoistaan. Kun oikea eläin on löytynyt, asetetaan se oikealle paikalle alustalle.
3. Pelaaja, joka on ensimmäisenä täyttänyt alustan eläimillä, on voittaja.