

PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Stimulere fantasi, kreativitet og interesse for fortellinger.
- Utvikle evne til å kommunisere.
- Utvikle språk og ordforråd.
- Utvikle evne til å lytte.
- Trene sosiale ferdigheter og samarbeid.



Fortellerterninger

Art.nr. 141563



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Se på noen av terningene sammen. Vend og vri på dem. Hva ser dere for motiver? Fortell hverandre.

Når dere blir kjent med terningene, kan man begynne med å la hver enkelt trekke en terning fra en pose og deretter fortelle om et av bildene på terningen til de andre. Gjør denne øvelsen flere ganger for å trene opp evnen til å kommunisere og lytte til hverandre, samt for å trene ordforråd og utvikle språkforståelse. Vis frem bildene for hverandre når dere snakker om dem. Er det et bilde de synes er vanskelig, forklar og diskuter litt ekstra om hva det bildet forestiller. Bruk flere eller færre terninger avhengig av alder og ferdighetsnivå. Hjelp yngre med å velge minst én karakter, så blir det lettere å begynne fortellingen.

Skap en fortelling sammen: Når dere er kjent med terningene og bildene, kan man la hver enkelt kaste en terning og deretter sammen lage en fortelling av bildene som kom opp. Pedagogen kan begynne på en fortelling ved å ta en av terningene og uten å vende på den legge den først og begynne fortellingen. La deretter elevene ta over og fortsette fortellingen. Med eldre elever kan man introdusere begrepene innledning, handling og avslutning for å skape en rød tråd i fortellingen. Diskuter hva som bør være med i en fortellings innledning, hva som passer for handlingen og hvordan man kan avslutte fortellinger.

Skriveøvelser: Bruk terningene som inspirasjon for skriveoppgaver. Elevene kan skrive korte fortellinger eller dikt basert på terningenes bilder.

Bildehistorier: Kombiner terningene med tegninger. Elevene kan tegne scener basert på hva de får på terningene og deretter fortelle historien.

BEGREP

Fortelling, innledning, handling, avslutning, rød tråd, rollespill, karakterer, bilder etc.

FLERE TIPS OG IDEER

Rollespill: Bruk terningene for å skape karakterer og scenarier for rollespill. Elevene kan deretter spille ut sine fortellinger.

Bruk alle ti terningene: Kast terningene og la elevene lage en fortelling ved å arrangere hendelsene i en logisk rekkefølge.

Charader: Lek charader ved å kaste en terning og spille ut karakteren som vises, for eksempel en løve eller en katt. Kast en terning og ager ut en hendelse, for eksempel å telte eller å kjøre båt. Kast flere terninger og kombiner karakterer og hendelser, for eksempel en pirat som kjører bil. Kast alle terningene og lag en kort fortelling ved å agere ut hver del i tur og orden.