

16255 Matopeli (Rondo Vario)

Peliä voi pelata usealla eri tavalla ja se sopii eri-ikäisille pelaajille. Pienemmät lapset harjoittavat pelissä hienomotoriikka ja isommat nopeutta ja reagoitukykyä. Peli opettaa värien ja muotojen tunnistamista.

1 - 4 pelaajalle. 3 - 99-vuotiaille.

Sisältö:

4 toukkaa
42 puista muotopalikkaa
1 värinoppa
1 muotonoppa

Pelin idea:

Pikku toukat ovat innoissaan; tänään on se päivä jolloin he saavat valita uudet, värikkäät vaatteet. Eri vaihtoehtoja on useita: eri värejä ja muotoja. Toukkien on vaikea valita, joten he päättävät heittää nopaa. Jokainen palikka pujotetaan vuoron perään toukkaan. Ole tarkkana, että otat varmaan oikean värisen ja muotoisen palikan.

Pelin valmistelut:

Jokainen pelaaja valitsee itselleen toukan ja asettaa sen eteensä pöydälle. Kaikki muotopalikat ja molemmat nopat asetetaan pöydän keskelle.

Pelin kulku:

Nuorin pelaaja aloittaa ja heittää molempia noppia. Toinen noppa osoittaa värin ja toinen muodon. Pelaajan on löydettävä pöydältä täsmälleen samanvärisen ja samanlainen kolmiulotteinen muoto. Esim. värinoppa osoittaa keltaisen ja muotonoppa ympyrän: pelaajan on nostettava pöydältä keltainen pallo. Jos pelaaja löytää oikean palikan, saa hän pujottaa sen toukkaan.

Jos muotonoppa osoittaa sydämen, saa pelaaja ottaa minkä tahansa muotopalikan pöydältä, joka on samanvärisen kuin värinoppa on osoittanut.

Joskus voi käydä niin, että oikeanvärisen ja –muotoinen palikka on jo otettu pois, vuoro siirtyy tällöin seuraavalle pelaajalle.

Noppia heitetään vuorotellen ja jokainen pelaaja yrittää pukea toukkansa valmiiksi.

Pelin loppu:

Pelin voittaa pelaaja, joka saa ensimmäisenä pujotettua kaikki 6 muotopalikkaa toukalleen.

Peliversio nuorille pelaajille:

Pelaajat harjoittavat hienomotoriikkaa pujottelemalla muotopalikoita toukkaan. Pelissä ei kilpailla ja lapsi voi leikkiä itseksensä palikoilla.

Peliversio vanhemmille pelaajille:

Peliä pelataan yllä olevien ohjeiden mukaisesti, poikkeuksena se että, kaikki pelaajat hakevat samanaikaisesti oikeaa muotopalikkaa pöydältä. Ensimmäisenä palikkaa koskettava saa pujottaa sen toukkaansa.

Jos kaksi pelaajaa koskettavat oikeaa palikkaa samanaikaisesti, molemmat saavat muotopalikan itselleen.

Jos pelaaja ottaa väärän palikan, hänen pitää palauttaa pöydälle yksi palikka omasta toukastaan.