

16310 Muotopeli

Pelin voittaa pelaaja, joka ensimmäisenä täyttää pelilaudan muotolaatoilla.

2-4 pelaajaa

Sisältö: 80 muovista muotolaattaa 4 eri värissä: 32 isoa kolmiota, 32 pientä kolmiota, 16 neliötä
4 pelilautaa
noppa, tiimalasi

PELIN VALMISTELUT

Jokaiselle pelaajalle jaetaan oma pelilauta.

- Lajittele muotolaatat omiin pinoihin, koon ja muodon mukaan.
- Sekoita jokainen pino, jotta kaikki värit sekoittuvat huolellisesti.
- Aseta muodot telineeseen (kaksi pinoa pieniä kolmioita ja kaksi pinoa isoja kolmioita).

2 pelaajaa, ota peliin seuraavat muotolaatat:

- 16 pientä kolmiota (4 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)
- 16 isoa kolmiota (4 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)
- 8 neliötä (2 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)

3 pelaajaa, ota peliin seuraavat muotolaatat:

- 24 pientä kolmiota (6 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)
- 24 isoa kolmiota (6 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)
- 12 neliötä (3 kutakin väriä: punainen, sininen, keltainen ja vihreä)

PELIN KULKU

1. Heitä noppaa. Ota nopan osoittama muoto pinon päältä.

Nopan kuviot:



Ota iso kolmio jommasta-kummasta pinosta.



Ota neliö



Ota pieni kolmio jommasta-kummasta pinosta.



Saat ottaa muotolaatan joltain pelaajalta.

Muotolaatan ottaminen toiselta pelaajalta

- Saat ottaa toisen pelaajan pelilaudalta ainoastaan sen muotolaatan, jonka joku sivuista on laudan keltaisella viivalla.
- Saat ottaa toiselta pelaajalta muotolaatan, jonka hän on poiminut, mutta ei ole vielä laittanut pelilaudalle.
- Jos kenelläkään pelaajalla ei ole sellaista muotolaattaa, jonka haluaisit, voit ottaa mistä tahansa pinosta, pinon ylimmäisen laatan.

sallittu



ei sallittu



2. Miten muotolaatan saa laittaa pelilaudalle.

- Muotolaatan on sovittava täsmälleen violettien rajojen sisäpuolelle. Iso muotolaatta voi peittää violetteja rajaviivoja, mutta laatan reunat täytyy olla violeteilla rajaviivoilla.



ei sallittu

- Muotolaatta ei saa ylittää keltaista ulkoviivaa.



sallittu



sallittu

Samaväriset laatat saavat koskettaa toisiaan ainoastaan kulmista. Samaväristen laattojen sivut eivät saa koskettaa toisiaan.



ei sallittu

Pelaaja ei pysty asettamaan muotolaattaa pelilaudalle

- Jos pelaaja ei pysty käyttämään muotolaattaa, laittaa hän muotolaatan sivuun. Myöhemmin pelaaja voi käyttää laatan *sen sijaan että hän heittää nopaa*.
- Jos nopasta tulee muoto, jota ei ole enää telineessä, pelaaja menettää vuoron ja nopan heittovuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Pelaaja haluaa järjestää uudelleen pelilaudan muotolaatat

Sen sijaan, että pelaaja heittää noppaa, on hänellä mahdollisuus järjestää muotolaatat eri lailla pelilaudalla. Pelaajalla on 30 sekuntia aikaa järjestää laatat. Kun aika kuluu umpeen, on pelaajan heti lopetettava järjestäminen. Jos aika ei riittänyt kaikkiin muutoksiin, pelaaja voi jatkaa sitä seuraavalla vuorollaan.

PELIN VOITTA A PELAAJA, JOKA ENSIMMÄISENÄ TÄYTTÄÄ PELILAUDAN MUOTOLAATOILLA!

Taktiset vinkit peliin

- Jos haluat turvata muotolaatan, ettei kukaan toinen pelaaja vie sitä, aseta se pelilaudan keskelle, kauas rajaviivasta.
- Aseta kaikki eriväriset laatat tasaisesti ympäri pelilautaa. Viimeinen pala on tällöin helpompi laittaa.
- Pienin kolmio on syytä jättää viimeiseksi. Se on helpoin laatoista laittaa paikoilleen. Yritä ottaa pelin loppupuolella sellainen laatta vastustajalta.