

EA-11



KONSONANT-VOKABEL- KONSONANT FISKESPIL

Spillets indhold

• 55 magnetiske fisk • 4 dobbeltsidede måtter • 4 magnetiske fiskestænger • Opbevaringsæske

Sådan spiller du

Alle børn vil more sig, mens de spiller dette spil, som hjælper dem med at identificere og stave konsonant-vokal-konsonant ord. Alle konsonanterne er blå, vokalerne er røde, og alle bogstaverne er i Infant Sassoon-skrifttype.

De 4 dobbeltsidede spillemåtter tilbyder to forskellige spileniveauer.

I begge spil placeres alle fiskene i kassen, der fungerer som en fiskedam. Du kan også bruge en sand- eller vandbakke til ekstra sjov. Hvert barn (op til 4) tager en fiskestang og en spilleplade.

En efter en fanger et barn en fisk og ser på bogstavet på sin fisk.

Spil 1: Vokalfiskeri

Du kan spille dette spil ved kun at have vokalerne i kassen, eller ved at placere både vokaler og konsonanter i kassen. Du bruger den side af spillepladen, hvor der er trykt konsonanter på fiskene. I dette spil læser barnet bogstavet på fisken op og placerer derefter fisken på sin tavle, så den dækker det bogstav, barnet har identificeret. Hvis barnet ikke kan udfylde et felt på spillepladen, lægger barnet fisken tilbage i fiskedammen, og det bliver den næste spillers tur.

Spillet slutter, når man har fyldt alle bogstaverne på sin spilleplade.

Hver plade har plads til 3 vokalfisk.

Spil 2: Konsonant-vokal-konsonant-fiskeri

Alle fiskene placeres i kassen. På det avancerede niveau bruger man den side uden konsonanter, der er trykt på fiskene. Man spiller spillet på nøjagtig samme måde som på basisniveauet, bortset fra at man skal finde fisk, der ikke kun dækker vokalerne, men også konsonanterne.