

PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Bli oppmerksom på språklyder og rytme i ord.
- Dele opp ord i stavelser.
- Knytte muntlig språk til struktur.
- Styrke ordforråd og språklig bevissthet.
- Utvikle forberedende lese- og skriveferdigheter.



Tren stavelser med monstertenner

Art.nr. 170006



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Lær materialet å kjenne: Tren stavelser med monstertenner er et språkstimulerende spill der barna trener på å oppdage, dele opp og telle stavelser i ord gjennom lek med et «monster», der stavelsene er monsterets tenner. Materialet inneholder 6 spillebrett med monstermunner, 68 dobbeltsidige runde kort med bilder samt 30 korte og 6 litt lengre tenner. Idéen går ut på å bruke bildene til å finne ord og deretter identifisere stavelsene i ordet. Tennene som settes inn i monsterets munn representerer deretter de ulike stavelsene i ordet. De litt lengre tennene kan brukes til å markere den trykksterke stavelsen.

Forslag til introduksjon: Samle gruppen og presenter monstrene, tennene og bildene. Se på et bilde sammen og sett ord på det som vises på bildet. Snakk om hva det er. Si ordet høyt og lytt til stavelsene, klapp gjerne i hendene for hver stavelse. Vis hvordan dere setter tenner inn i monsterets munn avhengig av hvor mange stavelser ordet har. Velg gjerne ut noen bilder med én og to stavelser først og arbeid med dem før dere går videre til ord med tre eller flere stavelser.

Klapp stavelser: Pedagogen tar ett av bildene og viser det fram. Deretter kan dere øve på å si ordet høyt sammen. Uttal ordet og marker hver stavelse. Stavelsene kan også markeres med et håndklapp. En videre utfordring kan være at barna bytter på å trekke bilder og si ordene. De kan også si egne ord og prøve å klappe stavelsene. Å si sitt eget navn og markere stavelsene med klapp kan være en annen øvelse å prøve.

Slik kan man spille spillet: Gi hver spiller et spillebrett (monstermunn) samt 5 korte tenner og 1 lang tann. Plasser de runde bildekortene midt på bordet. (Hvis det er flere spillere enn monsterbrett, kan dere spille i par eller grupper.) Hver spiller tar et bilde fra midten av bordet og plasserer det på spillebrettet sitt på den avsatte plassen. Se på bildet og navngi det (stille for seg selv eller høyt). Plasser like mange tenner i monsterets munn som det er stavelser i ordet. Hver tann tilsvarer én stavelse. Når alle spillerne ved bordet har fylt spillebrettene sine, kontrollerer dere sammen om ordet er delt opp riktig i stavelser. Når dere gjør dette, anbefales det å klappe én gang for hver stavelse samtidig som ordet sies høyt. Når alle ordene har blitt gjennomgått, kan de

runde kortene snus for å gjenta aktiviteten med bildet på den andre siden. Legg deretter de brukte kortene til side og trekk nye kort fra midten av bordet. Spillet er slutt når det ikke er flere bildekort igjen.

BEGREP

ord, bilder, stavelser, lytte, klappe, trykk

FLERE TIPS OG IDEER

Bevegelseslek: Kombiner det å markere stavelsene med en tann med også å klappe, hoppe eller ta ett skritt for hver stavelse. Finn på egne bevegelser som kan brukes for å markere stavelser.