

Tuotenumero: 55840 Sarjakortit kotona **Hauskoja tarinoita talossa**

## SISÄLTÖ

Peli koostuu **70 kuvakortista**, jotka sisältävät **12 hauskaa kertomusta**, jotka kertovat talojen yhteydessä sattuvista huvittavista tilanteista, sekä **kysymyskortteja**, joilla voidaan korvata kertomusten lopun tapahtumia, jolloin lapsella on mahdollisuus kuvitella loppu toisenlaiseksi.

## PSYKOPEDAGOGISET OMINAISUUDET

Peli kehittää **mielikuvitusta** ja **kuvailukykyä**, parantaa **tarinoiden lukutaitoa** ja edistää **ajallisen hahmottamiskyvyn, loogisen ajattelun, ilmaisun** ja **sujuvuuden** kehittymistä. Sarjakuvissa esiintyvät asiayhteydet, tilanteet ja hahmot ovat lapselle tuttuja ja samankaltaisia kuin ne, joihin lapsi on tottunut. Kertomukset kuvailevat huvittavia ja kaskumaisia kokemuksia, jotka on helppo muistaa ja kertoa eteenpäin. Peli on erinomainen väline sarjakuvissa esiintyviin tilanteisiin liittyvän KIELEN KEHITTÄMISEEN, SANAVARASTON KASVATTAMISEEN ja VERBIEN käytön harjoitteluun.

Korttien kronologinen järjestys edistää mentaalisia prosesseja, joiden avulla lapsi voi muodostaa käsityksen ajan etenemisestä ja löytää tapahtumien kululle loogisen ja ajallisen järjestyksen. (AIKA-AVARUUDELLINEN PÄÄTTELY).

## PSYKOPEDAGOGISET TAVOITTEET:

- Kehittää loogista ajattelua ja aika-avaruudellista päättelykykyä.
- Kehittää tarkkailukykyä sekä kykyä järjestellä tapahtumat kronologisesti.
- Sisäistää tapahtumien peräkkäinen järjestys.
- Edistää perussanavaraston kehitystä.
- Aloittaa abstrakti ajattelu (se toimii perustana mentaalisten suhteiden muodostamiselle ja on ensimmäinen askel konkreettisesta ajattelusta abstraktia kohti).
- Kehittää psykomotorista koordinaatiokykyä korttien käsittelyn ja pariin muodostamisen avulla.

## SUOSITUSIKÄ

Yli 3-vuotiaille

## PELIN ETENEMINEN JA KÄYTTÖSUOSITUKSET

- Jokaisessa kertomuksessa on erivärinen reuna, mikä helpottaa korttien erottelua ja ryhmittelyä.
- Kun samaan kertomukseen kuuluvat kortit on koottu yhteen, ne käännetään ympäri ja asetetaan järjestykseen.
- Vaikeustaso riippuu kuhunkin kertomukseen kuuluvien korttien määrästä. On suositeltavaa aloittaa 4 kortilla ja edetä lopulta 7 korttiin.

- Kertomuskorttien kääntöpuolella on järjestyksen korjausjärjestelmä, mutta korttien vapaa järjestäminen on suositeltavaa, koska se kehittää kykyä arvioida valittua järjestystä.
- Kysymyskortteja '?' voi käyttää kahdella tavalla:
  - a. Korvaamaan tarinan ymmärtämisen kannalta tärkeää kohtausta. Lapselta kysytään: "Mitä luulet tässä tapahtuneen, koska myöhemmin tapahtui näin?"
  - b. Korvaamaan tarinan viimeistä kohtausta, jolloin loppu jää avoimeksi ja lapsi saa käyttää mielikuvitustaan. Lapselta kysytään: "Miten luulet tarinan päättyvän?"  
Esimerkkinä kannattaa kertoa yksi kertomus, jotta lapset ymmärtävät, miten pelissä toimitaan.

INTEIWIDAK, S.L. Av. Pobra de Vallbona, 34. 46183 LA EL1ANA (Valencia)

[www.altros.org](http://www.altros.org)

Ei suositella alle 3-vuotiaalle lapsille, koska sisältää pieniä irtoavia osia, jotka lapsi saattaa niellä. Näiden tietojen ja valmistajan antamien tietojen tulee olla saatavilla.