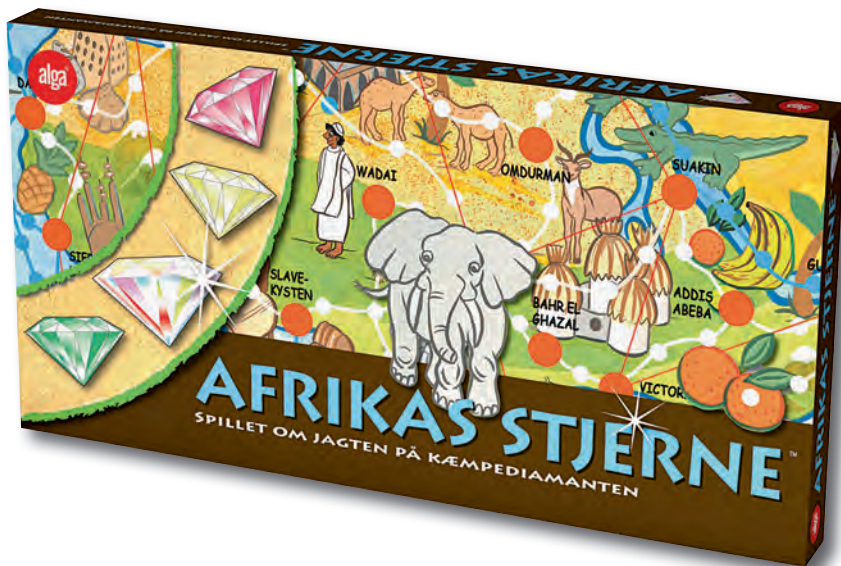


# AFRIKAS STJERNE

SPILLET OM JAGTEN PÅ KEMPEDIAMANTEN

2-5 6+





## "AFRIKA – MYSTERIERNES KONTINENT"

Fra din jeep spejder du ud over savannen i den sitrende middagshede. Du løfter en hånd og tørrer sveden af panden under tropehjelm. Mon den sagnomspundne ædelsten er her i nærheden? Måske skulle du have taget flyet til Darfur i stedet for den lange og besværlige landevej fra Timbuktu. Og tænk om en af de andre spillere allerede har fundet Afrikas Stjerne og nu er på vej til Cairo! Det er nok bedst at starte jeepen igen og fortsætte..."

Vær med i jagten på kæmpediamanten Afrikas Stjerne! En jagt som foregår til lands, til vands og med fly, i spil efter spil, altid lige spændende! Spillet har været en familiefavorit i årtier og er blevet en af ALGA's store klassikere.

For 2-5 deltagere fra 6 år.





## INDHOLD

Spilleplade

1 terning

5 spillebrikker

30 plastbrikker (1 Afrikas Stjerne,

2 rubiner, 3 smaragder, 6 topaser,

8 visumhæfter (mærket VISA), 4 røvere  
og 6 sorte brikker)

Pengesedler

## INDLEDNING

I dette spil skal du forsøge at finde den forsvundne diamant – Afrikas Stjerne – ved at lede forskellige steder i Afrika. Jagten foregår til lands, til vands og med fly! Den deltager, der finder Afrikas Stjerne og fører den til Cairo eller Tanger, vinder spillet. Men de øvrige deltagere kan stadig nå at vinde ved at få et visum og bruge det for at komme til Cairo eller Tanger, inden den spiller, som har Afrikas Stjerne, kommer dertil.

## FORBEREDELSE

1. Læg brikkerne med bagsiden opad og bland dem grundigt. Læg dem på de orange cirkler på spillepladen, stadig med bagsiden opad så ingen ved hvilken brik, der ligger de forskellige steder.

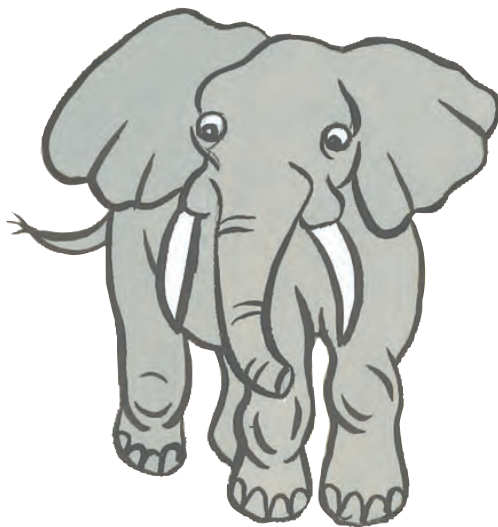
2. Vælg en deltager til at passe banken. Denne deltager giver hver spiller 5.000 kr. som startkapital.

3. Deltagerne vælger hver en spillebrik. Sæt spillebrikken enten i Cairo eller Tanger efter eget valg.

4. Kast terningen for at finde ud af, hvem der skal starte. Den deltager, der slår det højeste antal øjne med terningen, begynder spillet, som derefter fortsætter i urets retning

## SELVE SPILLET

Hver gang det er din tur, kan du flytte din spillebrik til lands, til vands eller med fly – eller blive stående (på en orange cirkel) for at vende en brik. Hvis du flytter videre fra en orange cirkel, skal du først fortælle, på hvilken måde du vil flytte videre.





## SÅDAN FLYTTER DU TIL LANDS

1. Landvejene er mærket med hvide linier og hvide punkter. Det koster ikke noget at flytte til lands. Der skal man bare slå med terningen.
2. I hver omgang flytter du din spillebrik det antal felter frem, som terningen viser. Undtagelse: Hvis terningen viser mere end det, som du behøver for at komme frem til en orange cirkel, kan du enten blive stående på cirklen eller fortsætte videre ad landevejen. Det bestemmer du selv.
3. Hvis du bliver stående på en orange cirkel, hvor der ikke ligger nogen brik, sker der ikke noget, og det er næste deltagers tur.
4. Hvis der ligger en brik på en cirkel, som du lander på, må du i samme omgang vende brikken, hvis du først betaler **1.000 kr.** til banken. Hvis du ikke vil eller kan betale, må du i samme omgang i stedet slå med terningen. Hvis du slår en 4'er, 5'er eller 6'er, må du vende brikken uden at betale noget.
5. Så snart du har vendt en brik, skal du rette dig efter det, som brikken viser – se længere fremme i reglerne. Derefter er det næste deltagers tur.
6. Du behøver ikke at vende en brik. Hvis du ikke ønsker det, er din tur slut, og det er næste deltagers tur. Næste gang det er din tur, må du – hvis du vil – vende brikken enten ved at betale

eller ved at slå en 4'er, 5'er eller 6'er med terningen, ELLER du kan flytte videre og lade brikken ligge.

## SÅDAN FLYTTER DU TIL VANDS

1. Søvejen er mærket med blå linier og punkter. Før hver rejse med skib fra en orange cirkel skal du betale **1.000 kr.** for billetten til banken.
2. Hver gang det er din tur, skal du kaste terningen og flytte det antal felter frem, som terningen viser. Så snart du kommer frem til næste orange cirkel, skal du blive stående, også selv om terningen viser mere.
3. Hvis der ikke ligger nogen brik på den cirkel, som du kommer til, sker der ikke noget, og det er næste deltagers tur.
4. Hvis der ligger en brik på cirklen, sker præcis det samme, som hvis du kom til cirklen ad landevejen. Se punkterne 4-6 i afsnittet "Sådan flytter du til lands".

## SÅDAN FLYTTER DU MED FLY

1. Flyruterne er mærket med en orange streg direkte fra cirkel til cirkel. Før en flyrejse skal du betale **3.000 kr.** for billetten til banken, og du flytter derefter direkte i samme tur uden at kaste terningen.





2. Hvis der ikke ligger nogen brik på den cirkel, som du lander på, sker der ikke noget, og det er næste deltagers tur.

3. Hvis der ligger en brik på cirklen, sker der præcis det samme, som hvis du kom til cirklen ad landevejen. Se punkterne i afsnittet "Sådan flytter du til lands".

4. Flybilletten gælder kun frem til næste orange cirkel. Du må altså ikke f.eks. flyve direkte fra Sierra Leone til Kapstaden uden først at have mellemlandet på St. Helena og i næste omgang købt en ny flybillet.

## **BRIKKERNES BETYDNING:**

### **Sort brik**

Afleveres til banken. Der sker ingenting.

### **Topas**

Sælges straks til banken for 3.000 kr. (dobbelt pris hvis den ligger på Guld-kysten).

### **Smaragd**

Sælges straks til banken for 4.000 kr. (dobbelt pris hvis den ligger på Guld-kysten).

### **Rubin**

Sælges straks til banken for 5.000 kr. (dobbelt pris hvis den ligger på Guld-kysten).

### **Røver**

Viser brikken en røver, bliver du straks røvet for alle dine penge. Pengene og brikken med røveren afleveres til banken. Vender du en brik med en røver, og har du ikke nogle penge, afleverer du bare brikken til banken. Hvis du er på en ø, når du bliver "overfaldet" af en røver, og derfor så ikke har nogen penge til en billet, skal du springes en omgang over, og næste gang det er din tur, må du tage skibet uden at betale (du rejser som blind passager!).

### **Visum**

Hvis Afrikas Stjerne endnu ikke er fundet, afleverer du bare brikken til banken. Hvis Afrikas Stjerne derimod er fundet af en anden deltager, og du vender en brik med et visum, skal du beholde brikken og hurtigst muligt begive dig til Cairo eller Tanger for at forsøge at komme først og dermed vinde spillet.

### **Afrikas Stjerne**

Spillets vigtigste brik. Den deltager, som får denne brik, skal BEHOLDE den og derefter hurtigst muligt begive sig til Cairo eller Tanger for at forsøge at komme først og dermed vinde spillet.

For de spillere, der med Afrikas Stjerne eller et visum er på vej mod Cairo eller Tanger, gælder de sædvanlige regler for at flytte spillebrikken til lands, til vands eller med fly.





## **STEDER MED SPECIELLE REGLER:**

### **Kapstaden**

Den spiller, der kommer først hertil, får 5.000 kr. af banken.

### **Guldkysten**

Den spiller, der finder en ædelsten her, får dobbelt betaling for den.

### **Slavekysten**

Den spiller, der finder en sort brik her, skal springes omgang over. For de øvrige brikker gælder de sædvanlige regler.

### **St. Helena**

På begge sider af øen lurer sørøvere. Hvis en spiller lander på et af de blå felter omgivet af en sort ring, må spilleren kun fortsætte, hvis han eller hun slår en 1'er eller 2'er med terningen.

### **Sahara**

Den spiller, der lander på det hvide felt omgivet af en blå ring, bliver overfaldet af beduiner og slipper ikke fri, før han eller hun slår en 1'er eller 2'er med terningen

## **ALMINDELIGE REGLER:**

Der må godt stå to eller flere spillebrikker på samme felt eller cirkel.

Hvis en anden deltager allerede står på orange cirkel, hvor det ligger en brik med billedsiden nedad, og du lander

på den cirkel, må du vende brikken, hvis du betaler 1.000 kr. til banken eller slår en 4'er, 5'er eller 6'er med terningen (nøjagtig som beskrevet tidligere i reglerne). Kun den deltager, der vender brikken, berøres af den.

## **HVEM VINDER?**

Den deltager, der finder Afrikas Stjerne, og som det lykkes at føre den til Cairo eller Tanger, vinder spillet. Men hvis Afrikas Stjerne allerede er fundet, og en anden deltager får en brik med et visum, vinder denne deltager, hvis han eller hun kommer til Cairo eller Tanger inden Afrikas Stjerne bliver ført dertil.

God fornøjelse!





## LIDT OM VIRKELIGHEDENS "AFRIKAS STJERNE"

Om eftermiddagen den 26. Januar 1905 i Premier-minen ved Pretoria fandt man den største diamant nogensinde i historien. Den målte ca. 10x6x5 cm og vejede 3106 karat – over 600 g! Den fik navnet Cullinan-diamanten efter manden, der fandt Premier-minen.

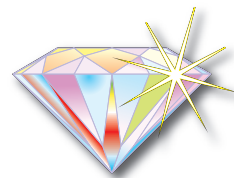
Diamanten blev købt af Transvaal-regeringen for 750.000 dollars, en svimlende sum på den tid, og blev i 1907 givet som fødselsdagsgave til Kong Edward VII af Storbritannien. Transporten til London foregik under tilsyneladende omfattende sikkerhedsforanstaltninger, men det var et godt iscenesat bluffnummer for at lure eventuelle tyve. Den så hårdt bevogtede kasse var tom, mens Cullinan-diamanten i virkeligheden blev sendt med post i en anbefalet pakke, frankeret med et almindeligt 3-shillings frimærke!

Da diamanten var vel ankommet til London, lod Kong Edward VII tilkalde brødrene Asscher fra Amsterdam, som var datidens dygtigste diamantslibere. De accepterede opgaven, og diamanten blev sendt til Amsterdam, endnu en gang under stort sikkerhedsberedskab, inklusiv eskorte af den britiske flåde. Og endnu en gang var kassen tom. Diamanten ankom i virkeligheden til Amsterdam i lommen på den ene af brødrene Asscher, som helt inkognito var rejst med tog og natfærge!

På værkstedet i Tolstraat forberedte man kløvningen i næsten et halvt år. Der måtte specialfremstilles nye værktøjer, og man studerede stenen nøje for at beregne de spændinger, der findes i alle krystaller. Og hele tiden var man bevidst om, at ét enkelt fejltrin var nok til at ødelægge diamanten i kløvningsejeblikket.

Den 10. februar 1908 var alt forberedt, men i det første kløvningforsøg blev værktøjet splintret i småstykker. Først i fjerde forsøg lykkedes det, og diamanten blev kløvet i to dele som planlagt.

De to dele blev siden kløvet igen og blev efterhånden slebet til 9 større og 96 mindre sten. De 9 hovedsten indgår nu alle i de britiske kronjuveler. Den største af dem, der er kendt som "Afrikas store stjerne", er en dråbeformet brillant på 530 karat (over 100 g!). Den er verdens største slebne diamant og er monteret i det kongelige scepter. Den næststørste af stenene er kendt som "Afrikas lille stjerne", og er en pudeformet brillant på 317 karat (63 g). Den er monteret i imperiekronens pandebånd. Begge disse sten kan ses på den permanente udstilling af de britiske kronjuveler på The Tower i London.





© BRIO AB/ALGA 2015  
Spilopfinder: Kari Mannerla

