



MathLink® Cubes Activity Set Numberblocks Express Train

Conjunto de Actividad con Cubos MathLink® Tren Expreso Numberblocks
Ensemble d'activités avec cubes MathLink® Train à grande vitesse Numberblocks



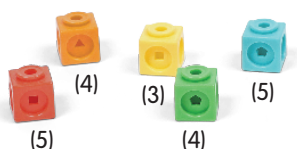
Count to 5 on the
Numberblocks Express!

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

Introduction

Only Five, no more, no less, can stop the Numberblocks Express! Hop aboard to practice early math skills with the Numberblocks Express Train MathLink® Cubes Activity Set, inspired by the global hit TV series. As children engage in hands-on imaginative play with Numberblocks One to Five, they'll polish their counting skills and compose and decompose numbers up to 5. Text-free visual activity cards guide young learners to identify numbers, count, add, subtract, make 5, and more. The durable, easy-to-handle pieces include wheels, train cars with an engine, and even a puff of steam!

Includes



- 21 MathLink® Cubes



- 5 Numberlings



- 1 Sticker Sheet

- 4 Small Train Bases



- 1 Large Engine Base



- 7 Engine Pieces



(2)



- 10 Wheel Pieces



- 5 Cargo Pieces with 4 Stickers each



- 8 Connecting Pieces

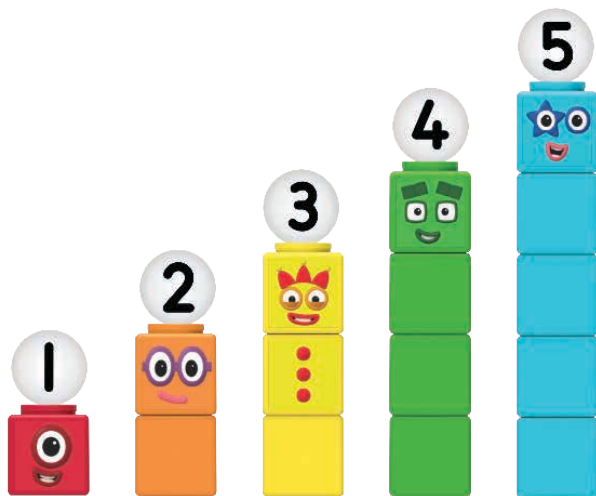


10 math activities on 5 double-sided Activity Cards (with 1 Stand)

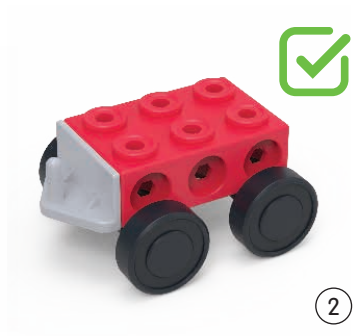
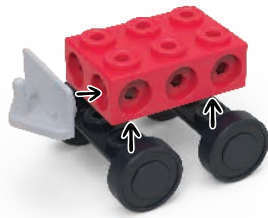
Get Started

Watch the "Numberblocks Express" episode with children. As the children get to know the Numberblocks, point out how the Numberblocks can join together to make a new number (*composing*) and break apart to make new numbers (*decomposing*): $2 + 3 = 5$; $5 - 2 = 3$. Build the Numberblocks and train together (see Time to Build, pp. 3–6). Then encourage children to play along with the episode.

Time to Build • Hora de construir • C'est le temps de construire

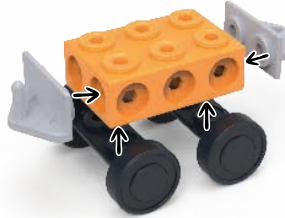


- 1 x
- 2 x
- 1 x



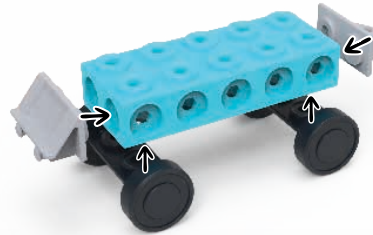
2

- 1 x
- 1 x
- 1 x
- 6 x
- 3 x
- 3 x



3





- 1 x
- 2 x
- 1 x
- 1 x

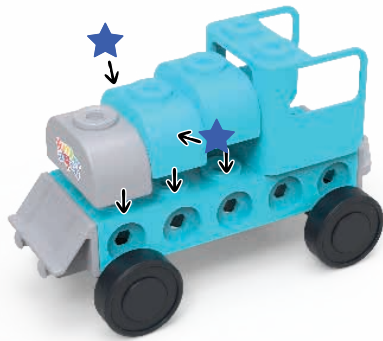


- 1 x





4

- 2 x 
- 1 x 
- 1 x 
- 2 x 

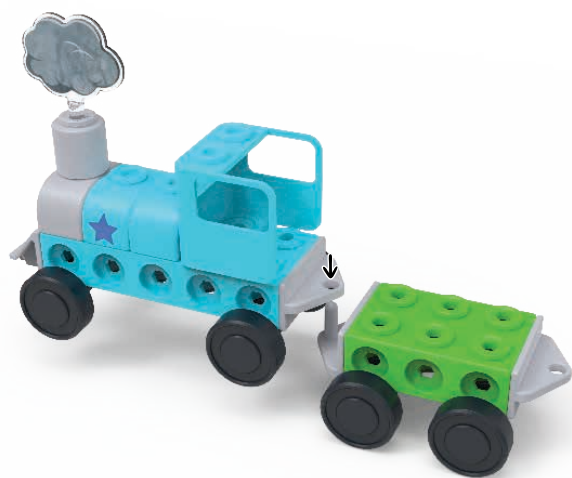


5

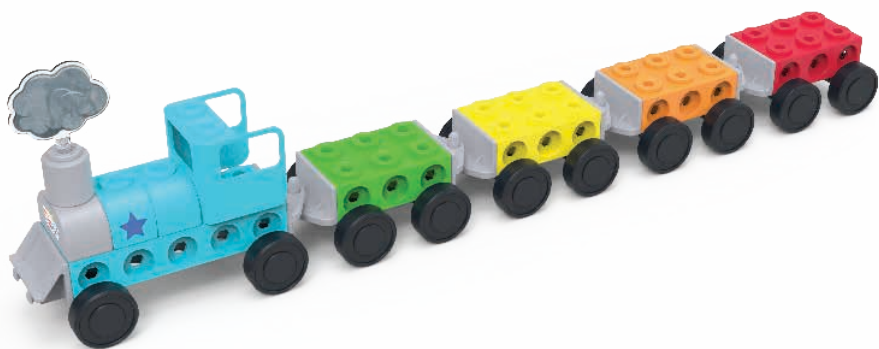
- 1 x 
- 1 x 
- 2 x 



6



7



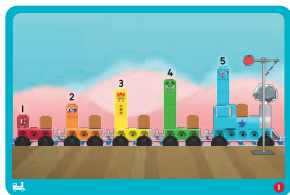
8

Activities

1 All Aboard

Skills: number identification, counting, number order

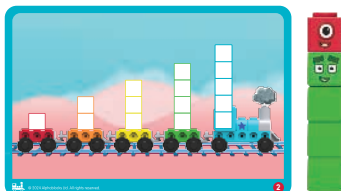
- *The Numberblocks Express is ready to pull out of the station. Let's help the Numberblocks find their train cars!* Beginning with One, prompt children to use the card to match their Numberblocks to the correct train cars, counting the blocks on each: *1, One, 2, Two...*
- *How else do you know which Numberblock goes with which train car?* Guide children to match Numberblocks and car colors. Ask "What's next?" to encourage children to match using number order: *1, 2, 3, 4, 5.*
- *Now it's time to load the cargo! Which cargo goes with each Numberblock?* Guide children to count and match the cargo blocks: *1, One, 2, Two, 3, Three, 4, Four, 5, Five.*



2 Stop the Train

Skills: addition, making 5

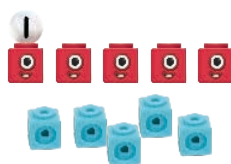
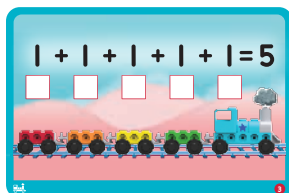
- Begin by placing One on her train car. *Remember, only Five can stop the Numberblocks Express! But you can make any number if you just keep adding 1.* What happens if we add 1 to One? Encourage children to stack 2 Ones vertically to make Two: $1 + 1 = 2$. Trade the 2 Ones for Numberblock Two, placing Two on the correct train car.
- *Two is closer to Five. What happens if we add another One?* Place another One on top of Two: $2 + 1 = 3$. Then trade for Numberblock Three. Place Three on the correct train car. Continue the game until you reach the fifth train car to make Five. *Now Five can stop the train!*



3 Make Five Again

Skills: addition/composing to 5

Five will drive the train, then stop abruptly, slipping off and breaking into 5 blocks. *Oh no! Five has fallen off the train and broken apart!* Trade the 5 blue blocks for 5 Ones. Have children count the 5 Ones and place each One on a train car, as in the "Numberblocks Express" episode.



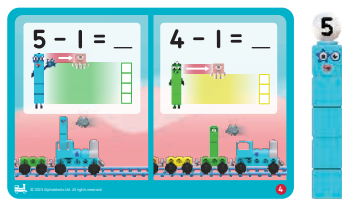
- *We must stop the train! How can we make Five again?* Encourage children to count from 1-5 as they stack the One blocks vertically on top of one another. Swap the stack of One blocks for Five to stop the train! Say the addition equation together: $1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 5$.

4 5 Here Comes the Steam!

Skills: subtraction/decomposing 5

- Begin with Five driving the train. *Hold on, Numberblocks. Here comes the steam!* Encourage the children to detach the puff of steam from the train. When the steam blows past Five, it takes Five's top block with it.

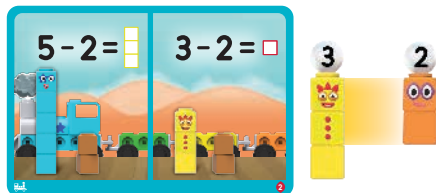
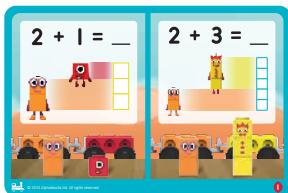
- *What happens when Five loses a block?* Encourage children to count the 4 blocks left on Five. *Removing 1 from Five makes Four. $5 - 1 = 4$.* Trade the 4 blue blocks for Numberblock Four. Continue subtracting 1 from other Numberblocks.



1 2 Catch the Train

Skills: addition/subtraction to 5 with 2s

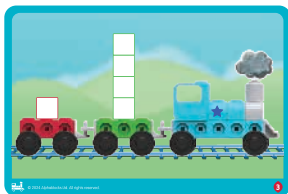
- Begin with 2 Numberblock Twos and 1 Numberblock One chasing the train. *The Numberblocks must catch the train! How can we make Five?* Guide the children to add with 2s by having Numberblocks jump on top of Numberblock Two: $2 + 1 = 3$; $2 + 3 = 5$.
- Place cargo pieces in stacks of 2s next to the train. Start with Numberblock Five running to catch the train. *Look out for the cargo, Five!* Children will act out the scene: Five bumps into a stack of cargo pieces and loses 2 blocks. *Five lost 2 blocks. How many blocks are left?* Count the blocks together: $5 - 2 = 3$. Replace the 3 blocks with Numberblock Three. Repeat for $3 - 2 = 1$, having Three lose 2 blocks and become One.



3 4 Who Can Ride?

Skills: composing/decomposing 5

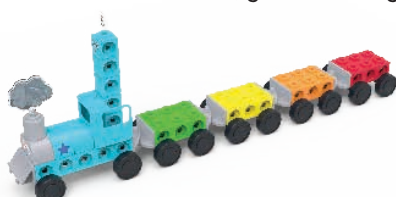
- Begin by building the Numberblocks Express as shown on the card, using the red, green, and blue cars. Place Five as the driver of the train. *Which Numberblocks can ride this train?* Encourage children to split Five into One and Four. Swap the blocks for One and Four to ride the train on their corresponding cars: $5 = 1 + 4$.
- Now build the train with the orange, yellow, and blue train cars. Repeat the activity with Two and Three: $5 = 2 + 3$.



5 End of the Line—High Five!

Skills: composing/decomposing 5

- Place the card in its stand near the Numberblocks Express. *It's the end of the line! Can you help Five stop the train before the track runs out?* Encourage children to play independently through the scenes in the "Numberblocks Express" episode and count to 5 to wrap up the train's journey.
- Every time children successfully construct and deconstruct Five, give them a high five!



ES Introducción

¡Solo Cinco, ni más, ni menos, puede detener al Expreso de Numberblocks! Súbete a bordo para practicar habilidades tempranas de matemáticas con el Conjunto de Actividad con Cubos MathLink® Tren Expreso Numberblocks inspirado en la serie de televisión famosa en todo el mundo. A medida que los niños interactúan mediante el juego imaginativo con los Numberblocks Uno a Cinco, refinan sus habilidades sus habilidades de conteo y componen y descomponen los números hasta el 5. Las tarjetas de actividades visuales libres de textos guían a los jóvenes aprendices para identificar números, contar, sumar, restar, formar 5 y más. ¡Las piezas resistentes y fáciles de manipular incluyen ruedas, carros de tren con un motor e incluso una nube de vapor!

Incluye

- 4 Bases pequeñas de tren
 - 
- 1 Base para motor grande
 - 
- 7 Piezas de motor
 - 
- 10 Piezas de rueda
 - 
- 5 Piezas de cargamento con 4 pegatinas cada una
 - 
- 8 Piezas de conexión
 - 
- 21 Cubos MathLink®
 - 
- 5 Numberlings
 - 
- 1 Hoja de pegatinas
 - 
- 10 actividades matemáticas en 5 tarjetas de actividades de doble cara (con 1 base)
 - 

Guía inicial

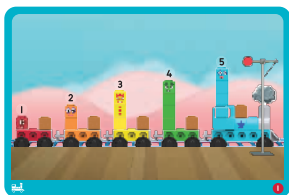
Observe el episodio "Expreso Numberblocks" con los niños. Mientras los niños se familiarizan con los Numberblocks, señale de qué manera los Numberblocks pueden unirse para formar un nuevo número (*composición*) y separarse para formar otros números (*descomposición*): $2 + 3 = 5$; $5 - 2 = 3$. Construye los Numberblocks y el tren al mismo tiempo (consulta la sección Hora de construir, pp. 3-6). Luego alienta a los pequeños para que jueguen como en el episodio.

Actividades

1 Todos a bordo

Habilidades: identificación de números, conteo, orden numérico

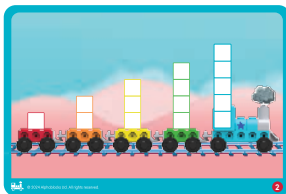
- *El Expreso Numberblocks está listo para salir de la estación. ¡Ayudemos a los Numberblocks a buscar sus vagones!* Comenzando con Uno, indique a los niños que usen la tarjeta para coincidir sus Numberblocks con los vagones correctos, contando los bloques en cada uno: *1, Uno, 2, Dos...*
- *¿De qué otra manera podría saber que Numberblock va en cada vagón?* Guíe a los niños para coincidir los Numberblocks y los colores de los vagones. Pregunte "¿Qué sigue?" para animar a los niños a coincidir mediante orden numérico: *1, 2, 3, 4, 5.*
- *¡Ahora es tiempo de cargar el cargamento!* ¿Qué cargamento va con cada Numberblock? Guíe a los niños para contar y coincidir los bloques de cargamento: *1, Uno, 2, Dos, 3, Tres, 4, Cuatro, 5, Cinco.*



2 Paren el tren

Habilidades: sumar, formar 5

- Comience colocando a Uno sobre su vagón. *Recuerde, ¡sólo Cinco puede detener el Expreso Numberblocks! Pero puede formar cualquier número si sigue sumando 1. ¿Qué ocurre si añadimos 1 a Uno?* Anime a los niños para que apilen 2 Unos de forma vertical para formar a Dos: $1 + 1 = 2$. Intercambie los 2 Unos por el Numberblock Dos, colocando a Dos sobre el vagón correcto.
- *Dos está más cerca de Cinco. ¿Qué ocurre si añadimos otro Uno?* Coloque otro Uno sobre el Dos: $2 + 1 = 3$. Luego intercambie por el Numberblock Tres. Coloque el Tres sobre el vagón correcto. Continúe el juego hasta llegar al quinto vagón para formar a Cinco. ¡Sólo Cinco puede detener el tren!

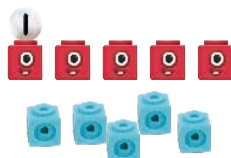
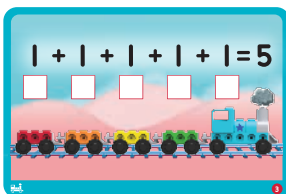


3 Vuelva a formar a Cinco

Habilidades: sumar/descomponer a 5

Cinco conducirá el tren, luego lo detendrá abruptamente, desapareciendo y separándose en 5 bloques.

¡Oh no! ¡Cinco se ha caído del tren y se separó! Intercambie los 5 bloques azules por 5 Unos. Pida a los niños que cuenten los cinco Unos y que coloquen cada Uno en un vagón, como en el episodio "Expreso Numberblocks".

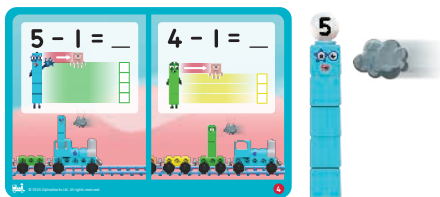


- *¡Debemos detener el tren! ¿Cómo podemos formar a Cinco de nuevo?* Anime a los niños a contar de 1 a 5 mientras apilan los bloques Uno verticalmente en la parte superior de cada uno. ¡Cambie la pila de bloques Uno por Cinco para detener al tren! Digan la ecuación de suma juntos: $1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 5$.

4 5 ¡Ya llega el vapor!

Habilidades: resta/des composición de 5

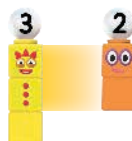
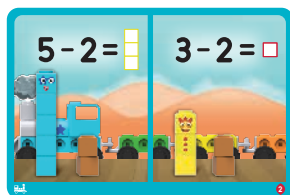
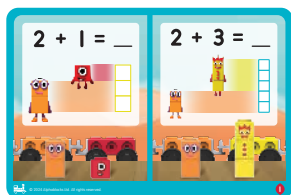
- Comienza con Cinco conduciendo el tren. *Esperen, Numberblocks. ¡Ya llega el vapor!* Anime a los niños a desconectar la nube de vapor del tren. Cuando el soplo de vapor pase a Cinco, se lleva el bloque superior de Cinco con él.
- *¿Qué ocurre cuando Cinco pierde un bloque?* Anime a los niños que cuente los 4 bloques restantes sobre Cinco. *Retira 1 de Cinco para convertirlo en Cuatro.* $5 - 1 = 4$. Intercambie los 4 bloques azules por el Numberblock Cuatro. Siga restando 1 del resto de los Numberblocks.



1 2 Alcanza el tren

Habilidades: suma/resta de 5 con unidades de 2

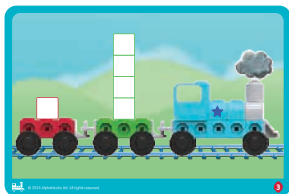
- Comienza con 2 Numberblock Dos y 1 Numberblock Uno persiguiendo el tren. *¡Los Numberblocks deben alcanzar el tren! ¿Cómo podemos formar a Cinco?* Guíe a los niños para que sumen las unidades de 2 colocando a los Numberblocks para que salten encima del Numberblock Dos: $2 + 1 = 3$; $2 + 3 = 5$.
- Coloque piezas de cargamento en pilas de dos junto al tren. *¡Cuidado con el cargamento, Cinco!* Los niños emularán la escena: Cinco se tropieza con una pila de piezas de cargamento y pierde 2 bloques. *Cinco perdió dos bloques. ¿Cuántos bloques quedan?* Cuenten los bloques juntos: $5 - 2 = 3$. Reemplaza los 3 bloques con el Numberblock Tres. Repita para $3 - 2 = 1$, esta vez Tres pierde 2 bloques y se convierte en Uno.



3 4 ¿Puede subir?

Habilidades: composición/descomposición en 5

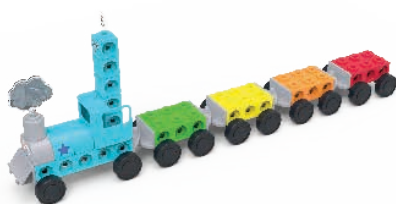
- Comience armando el Expreso Numberblocks como se muestra en la tarjeta, usando las tarjetas rojas, verdes y azules. Coloca a Cinco como el conductor del tren. ¿Qué Numberblocks pueden subir en este tren? Anime a los niños para que dividan a Cinco en Uno y Cuatro. Intercambie los bloques por Uno y Cuatro para abordar el tren en sus vagones correspondientes: $5 = 1 + 4$.
- Ahora construyan el tren con los vagones naranja, amarillo y azul. Repita la actividad con Dos y Tres: $5 = 2 + 3$.



5 Fin de la línea ¡Arriba esos cinco!

Habilidades: composición/descomposición en 5

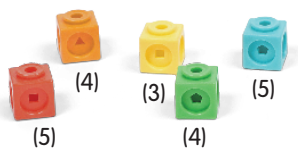
- Coloca la tarjeta en su base cerca del Expreso Numberblocks. ¡Es el fin de la línea! ¿Puedes ayudar a Cinco a detener el tren antes de que se acabe la vía? Anime a los niños a jugar de manera independiente a través de las escenas del episodio "Expreso Numberblocks" y cuente hasta 5 para terminar el viaje del tren.
- Cada vez que los niños construyen y desarman con éxito a Cinco, ¡choquen los cinco!



FR Introduction

Seul Cinq, ni plus ni moins, peut arrêter l'Express Numberblocks! Montez à bord pour pratiquer vos compétences en mathématiques avec l'ensemble d'activités de cubes MathLink^{MD} « Numberblocks Express Train », inspiré par la série télévisée à succès mondial. En jouant de manière imaginative avec les Numberblocks de Un à Cinq, les enfants perfectionneront leurs compétences en mathématique et composeront et décomposeront des nombres jusqu'à 5. Les cartes d'activité visuelles sans texte guident les jeunes apprenants à identifier les nombres, compter, additionner, soustraire, faire 5 et plus. Les pièces durables et faciles à manipuler incluent des roues, des wagons avec une locomotive, et même un nuage de vapeur !

Comprendre



- 21 cubes MathLink^{MD}

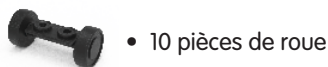


- 1 feuille d'autocollants



- 4 petites bases de train

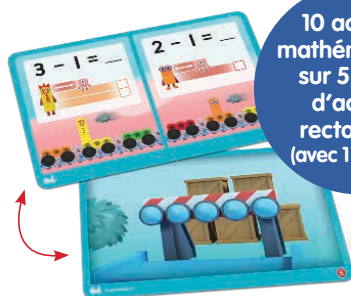
- 1 grande base de moteur



- 5 pièces de cargaison avec 4 autocollants chacune



- 8 pièces de raccordement



Commencer

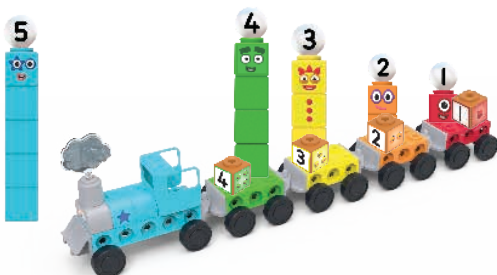
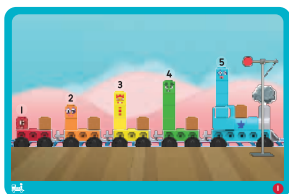
Regardez l'épisode « Numberblocks Express » avec les enfants. Alors que les enfants font connaissance avec les Numberblocks, montrez comment les Numberblocks peuvent se joindre pour créer un nouveau nombre (*composition*) et se séparer pour créer de nouveaux nombres (*décomposition*) : $2 + 3 = 5$; $5 - 2 = 3$. Construisez les Numberblocks et le train ensemble (voir C'est le moment de construire, pp. 3-6). Encouragez ensuite les enfants à jouer en suivant l'épisode.

Activités

1 Tous à bord

Compétences : identification des nombres, comptage, ordre des nombres

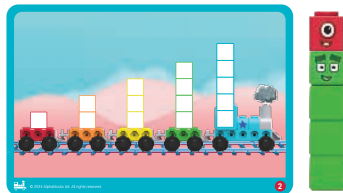
- *L'Express Numberblocks est prêt à quitter la gare. Aidez les Numberblocks à trouver leurs wagons!* En commençant par Un, guidez les enfants à utiliser la carte pour faire correspondre leurs Numberblocks aux bons wagons, en comptant les blocs : 1, Un, 2, Deux...
- *Comment savez-vous quel Numberblock va avec quel wagon?* Guidez les enfants pour faire correspondre les Numberblocks et les couleurs des wagons. Demandez « Qu'est-ce qui vient ensuite? » pour encourager les enfants à les faire correspondre en utilisant l'ordre des nombres : 1, 2, 3, 4, 5.
- *Il est maintenant temps de charger la cargaison! Quelle cargaison va avec chaque Numberblock?* Guidez les enfants pour compter et faire correspondre les blocs de cargaison : 1, Un, 2, Deux, 3, Trois, 4, Quatre, 5, Cinq.



2 Arrêter le Train

Compétences : addition, faire 5

- Commencez par placer Un sur son wagon. *Souvenez-vous, seul Cinq peut arrêter l'Express Numberblocks! Mais vous pouvez faire n'importe quel nombre si vous continuez simplement à ajouter 1.* Que se passe-t-il si nous ajoutons 1 à Un? Encouragez les enfants à empiler 2 Uns verticalement pour faire Deux : $1 + 1 = 2$. Échangez les 2 Uns contre le Numberblock Deux, en plaçant Deux sur le bon wagon.
- *Deux est plus proche de Cinq. Que se passe-t-il si nous ajoutons un autre Un?* Placez un autre Un sur Deux : $2 + 1 = 3$. Puis échangez-le contre le Numberblock Trois. Placez Trois sur le bon wagon. Continuez le jeu jusqu'à ce que vous atteigniez le cinquième wagon pour faire Cinq. *Maintenant, Cinq peut arrêter le train!*



3 Refaire Cinq

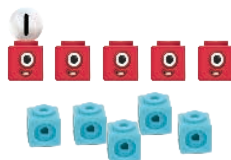
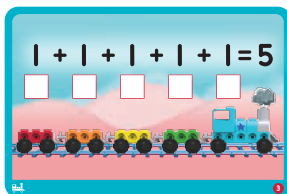
Compétences : addition/composition jusqu'à 5

Cinq conduira le train, puis s'arrêtera brusquement, glissant et se brisant en 5 blocs.

Oh non! Cinq est tombé du train et s'est cassé! Échangez les 5 blocs bleus contre 5 Uns.

Demandez aux enfants de compter les cinq Uns et de placer chaque Un sur un wagon, comme dans l'épisode « Numberblocks Express ».

- *Nous devons arrêter le train! Comment pouvons-nous refaire Cinq?* Encouragez les enfants à compter de 1 à 5 en empilant les blocs Un verticalement les uns sur

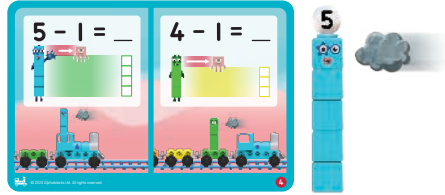


les autres. Échangez la pile de blocs Un contre Cinq pour arrêter le train! Dites l'équation d'addition ensemble : $1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 5$.

4 5 Et voici la vapeur!

Compétences : soustraction/décomposition de 5

- Commencez avec Cinq qui conduit le train. *Attendez, Numberblocks. Voici la vapeur!* Encouragez les enfants à détacher le nuage de vapeur du train. Lorsque la vapeur passe devant Cinq, elle emporte le bloc supérieur de Cinq.
- *Que se passe-t-il lorsque Cinq perd un bloc?* Encouragez les enfants à compter les 4 blocs restants sur Cinq. *Enlever 1 de Cinq fait Quatre.* $5 - 1 = 4$. Échangez les 4 blocs bleus contre le Numberblock Quatre. Continuez à soustraire 1 des autres Numberblocks.



1 2 Attraper le train

Compétences : addition/soustraction jusqu'à 5 avec des 2

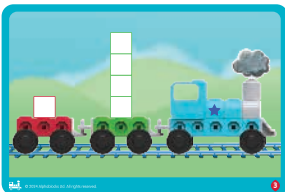
- Commencez avec 2 Numberblock Deux et 1 Numberblock Un qui poursuivent le train. *Les Numberblocks doivent attraper le train!* *Comment pouvons-nous faire Cinq?* Guidez les enfants à ajouter avec des 2 en faisant sauter les Numberblocks sur le Numberblock Deux : $2 + 1 = 3$; $2 + 3 = 5$.
- "Placez les pièces de cargaison en piles de deux à côté du train. Commencez avec Numberblock Cinq qui court pour attraper le train. *Attention à la cargaison, Cinq!* Les enfants joueront la scène : Cinq heurte une pile de pièces de cargaison et perd 2 blocs. *Que se passe-t-il lorsque Cinq perd 2 blocs?* Encouragez les enfants à compter les 3 blocs restants : $5 - 2 = 3$. Échangez les 3 blocs bleus contre le Numberblock Trois. Placez Trois sur le bon wagon. Vous pouvez également soustraire 2 de l'ensemble pour aller de Trois à Un : $3 - 2 = 1$.



3 4 Qui peut monter?

Compétences : composition/décomposition de 5

- Commencez par construire l'Express Numberblocks comme indiqué sur la carte, en utilisant les wagons rouge, vert et bleu. Placez Cinq comme conducteur du train. *Quels Numberblocks peuvent monter dans ce train?* Encouragez les enfants à diviser Cinq en Un et Quatre. Échangez les blocs pour que Un et Quatre montent dans le train sur leurs wagons correspondants : $5 = 1 + 4$.
- Maintenant, construisez le train avec les wagons orange, jaune et bleu. Répétez l'activité avec Deux et Trois : $5 = 2 + 3$.



5 Fin de la ligne - Tape m'en cinq!

Compétences : composition/décomposition de 5

- Placez la carte sur son support près de l'Express Numberblocks. *C'est la fin de la ligne!* Pouvez-vous aider Cinq à arrêter le train avant que la voie ne se termine? Encouragez les enfants à jouer indépendamment à travers les scènes de l'épisode « Numberblocks Express » et à compter jusqu'à 5 pour conclure le voyage du train.
- Chaque fois que les enfants construisent et déconstruisent avec succès Cinq, donnez-leur un « Tape m'en cinq »!



**Scan to discover more
Numberblocks Activity Sets!**

Escanee para descubrir más ¡Conjuntos de actividades Numberblocks!

Balayez pour en savoir plus sur les ensembles d'activités Numberblocks!

© 2024 hand2mind, Inc. All rights reserved. © 2024 Alphablocks Ltd. All rights reserved.

Numberblocks and all related titles, logos and characters are trademarks of Alphablocks Ltd. [numberblocks.tv](https://www.numberblocks.tv).

500 Greenview Court, Vernon Hills, Illinois 60061-1862

Made in China. Please retain the package for future reference.
Hecho en China. Conserve el envoltorio para futuras referencias.
Fabrique en Chine. Veuillez conserver l'emballage pour référence future.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.

Piezas pequeñas. No apto para menores de 3 años.

AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.

Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Connect with us.



800.445.5985

hand2mind.com