



Regler 16732, Schack

Hur spelar man Schack?

Du behöver: Schackbräde, 16 vita och 16 svarta schackpjäser.

Vit börjar, sedan gör spelarna vartannat drag var.

Det är förbjudet med flera pjäser på samma ruta. Du får däremot flytta någon av dina pjäser till ruta där någon av motståndarens pjäser står och ta den pjäsen.

Du vinner genom att placera motpartens kung i ett sådant läge att den i nästa drag skulle bli tagen. Parti slutar oavgjort om dödläge uppstår.

Pjäserna flyttar sig så här. Kungen får gå till samtliga de intilliggande rutorna.

Damen går lodrätt, vågrätt och diagonalt valfritt antal rutor.

Tornet rör sig lodrätt och vågrätt.

Löparen rör sig längs diagonalerna.

Springaren rör sig två steg lodrätt och ett steg vågrätt, eller omvänt och får därvid hoppa över andra pjäser.

Bonden rör sig framåt. Vid den första förflyttningen får bonde gå ett eller två steg, men i de följande dragen bara ett steg framåt.

Men när bonde slår annan pjäs sker detta på diagonalen. Bonde som når motsatt rad förvandlas omedelbart till dam, torn, löpare eller springare.

Rockad är en samtidig förflyttning av kung och torn, som bara får utföras om ingen bytat position.

Kungen flyttar till den närmaste rutan med samma färg på samma vågräta rad. Tornet hoppar över kungen och ställer sig på rutan bredvid.

Vid spelets början ställer vit sina pjäser så här.

De 8 bönderna ställs på rad 2.

Tornen ställs på a1 och h1.

Springarna ställs på b1 och g1.

Löparna ställs på c1 och f1.

Damen ställs på d1.

Kungen ställs på e1.

Svart ställer sina pjäser spegelvänt.

Schackbrädets utformning.

Finns inga bokstäver och siffror utsatta så vrids brädet så att svart ruta finns i hörnet till vänster i den rad som är närmast respektive spelare.

På udda rader är rutorna i kolonnerna a, c, e och g svarta.

På jämna rader är rutorna i kolonnerna b, d, f och h svarta.

Ruta a1 är nertill vänster och i1 nertill höger sett från vits sida.